

Takuga - Képességfejlesztő fa betűjáték

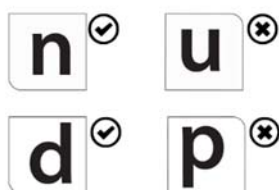


Játékleírás

Karakterek: a magyar ábécé nyomtatott kisbetűi

A betűk minden esetben a bal alsó sarokban lekerekítettek (ez egy tájékozódási pont, hogy ne forgassuk a betűket), így kitapintható a domborulat alapján, hogy melyik betű van a kezünkben.

Az eszköz célja a betűtanulás folyamatának segítése.



Tartozékok:

- 85 darab karakter:

a	4	d	2	f	2	í	2	m	2	ö	2	s	2	ú	2	x	1
á	3	dz	1	g	2	j	2	n	2	ő	2	sz	1	ü	2	y	1
b	3	dzs	1	gy	1	k	3	ny	1	p	2	t	3	ű	2	z	2
c	2	e	3	h	2	l	3	o	2	q	1	ty	1	v	2	zs	1
cs	1	é	2	i	3	ly	1	ó	2	r	2	u	2	w	1		1

Anyaga: lézervágott nyír rétegelt lemez

A négyzetek mérete: 5x5 cm, bal alsó sarok lekerekítve, a négyzet vastagsága 3 mm.
A faragasztoval rögzített betűk 3 mm vastagságúak.

Tisztás: enyhén nedves textillel

- 1 darab vászonzsák
- 1 darab játékleírás

Ajánlott: a betűtanulás kezdetétől 99 éves korig

Felületkezelés nélküli! Festhető, lakkozható!

A lepattogó darabkák fulladást okozhatnak!

Ötletek az eszközhöz:

1. Alapfok

1.1 Betűk felismerése: A zsákban lévő betűkből egyet kiválasztunk, a lekerekített sarok megkeresése után a betű kitapintható, megnevezhető. Amennyiben téves a betű megnevezése, visszakerül a zsákba.

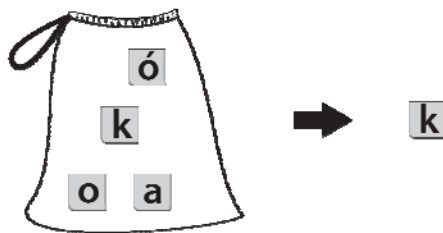
1.2 Ugyanez, de egységnyi idő alatt: 1, 2, 3.. perc alatt, az nyer, aki több betűt vesz ki a zsákból sikeresen.

1.3 A kivett betűkből szavak kirakása.

2. Kakukktojás feladatok: Legalább három betű van a zsákban, melyek közül egy nem illik a többi közé.

Lehetséges szempontok:

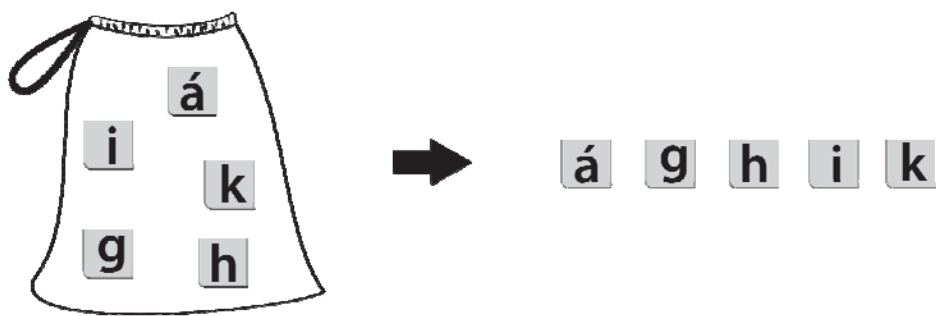
- magánhangzó-mássalhangzó,



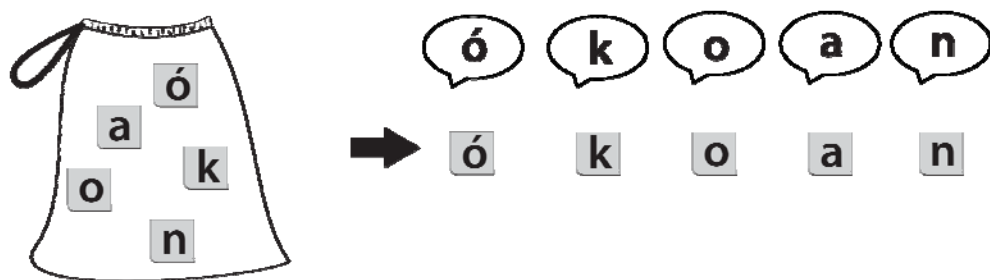
- hosszú-rövid magánhangzó,
- zöngés-zöngétlen mássalhangzó,
- egyjegyű-kétjegyű mássalhangzó,
- magas-mély hangrendű magánhangzó.. stb.

Az oda nem illő betű megnevezéséig nem lehet betűt kivenni a zsákból.

3. Betűrend: Legalább 3 betű a zsákban, kitapogtatásuk után a betűket abc sorrendben kell kivenni.

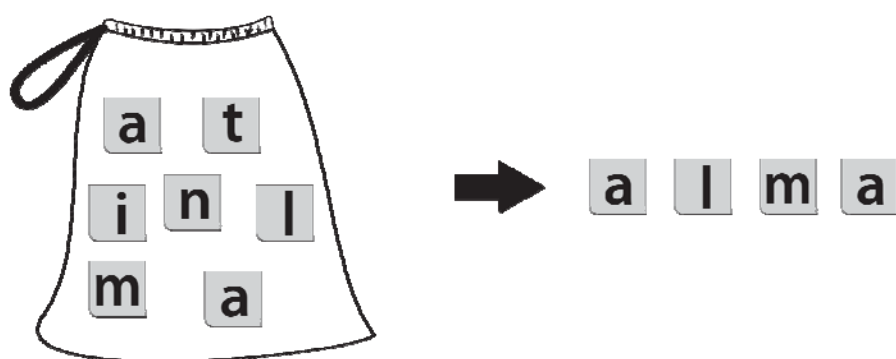


4. Betűk kivétele a zsákból hallás alapján. A zsákba tett betűk közül egyet megnevezünk, melyet ezt közvetően ki kell keresni. Amennyiben a betű kiválasztása sikeres, újabb betűt nevezünk meg. Ügyeljünk arra, hogy ne legyen sok betű a zsákban.



5. Válogatás: A gyerek elé egy képet teszünk (pl: alma), a zsákba az alma betűit tesszük, valamint tetszőlegesen néhány darabbal többet. A feladat az alma szó betűinek a kivétele.

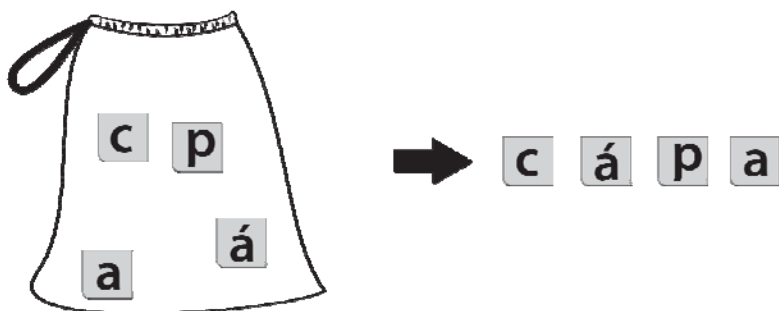
A feladat kép nélkül is kipróbálható, így a hallott szó betűit kell megkeresni.



6. Szó kitalálása: A zsákban egy szó (a szófajának megnevezése ajánlott), melynek betűi akaratlanul is összekeverednek. A betűk kitapogatása után, képességhez mért gondolkodási idő után meg kell mondani, melyik szó betűi vannak a zsákban. Egy 7-8 betűs szó már a felnőtteknek is kihívás lehet. A betűket lapra leírni vagy kivenni nem lehet.

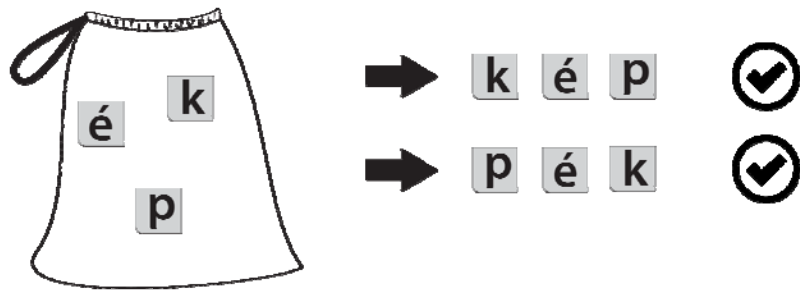
Az alábbi nehézségi fokok javasoltak.

1. Főfogalom megadásával Például: A zsákban egy állat neve van.

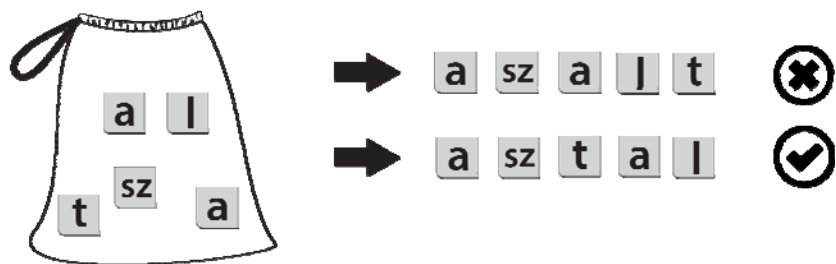


2. Szófaj megadásával. Például: A zsákban valaminek, valakinek a neve van. Egyes betűhalmazból több értelmes szót is ki lehet rakni:

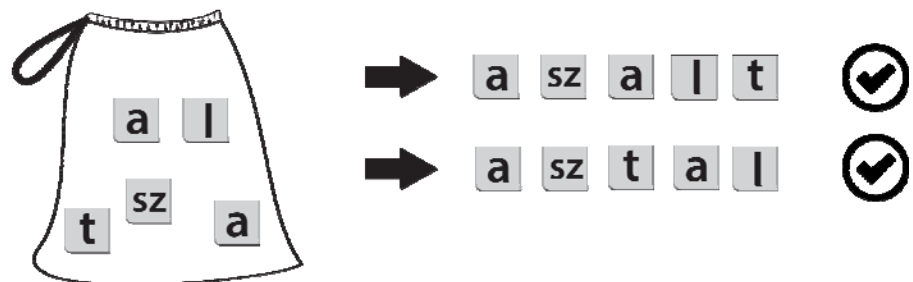
Például: épke -> képe, pék (Ha a megoldás főnév, akkor mindkét megoldás elfogadható.)



aaszt -> asztal, aszalt (Ha a megoldás főnév, akkor az aszalt szó kizárható a megoldások közül.)



3. A zsákba kerülnek a betűk, a szó kitalálásához semmilyen támpontot nem adunk.



7. A betűkből (zsák használata) nélkül tetszőlegesen szavak kirakhatók.

A karakter nélküli üres lap bármilyen betűt helyettesíthet.

További javaslatok:

- Egyéni szabályok alkothatók.
- A feladatokat nehézségét a partnerek képességei szerint határozzuk meg.

Jó szórakozást és eredményes tanulást kívánok!
Kuti Gáspár, gyógypedagógus